|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso: INGRESAR** | |
| **ID** | **CDU-001** |
| **Título** | **Ingresar** |
|  | |
| **Actor Principal** | **Usuario** |
| **Actor Secundario Servidor, Cuenta estudiante** | |
| **Usa**  Validar usuario y contraseña | |
| **Extiende**  Ingresar como administrador, Ingresar como comprador ,Ingresar como vendedor | |
| **Descripción** | Un cliente de la app desea acceder como usuario, por lo que comienza a interactuar con la pantalla del kiosko. |
| **Precondición** | El usuario no está autenticado pero sí registrado. |
| **Secuencia Normal**  1.El usuario de la app ingresa al Sistema del kiosko y solicita el acceso a su rol. |  |
| 2.El Sistema presenta la pantalla de login | |
| 3.El estudiante ingresa los datos (usuario y contraseña) y da click en ingresar. | |
| 4.El Sistema valida y autentica los datos.  5.El servidor retorna una respuesta, confirmando la existencia de la cuenta. | |
| 6.Finalmente, el usuario puede visualizar la información correspondiente a su cuenta. | |
| **Postcondición** | -El cliente recibe un mensaje de confirmación y el Sistema muestra la pantalla respectiva a su rol. |
| **Secuencia alternativa**  a.El nombre del usuario o la contraseña no existe. |  |
| 1.El Sistema informa del error. | |
| 2.El estudiante modifica el nombre de usuario. | |
| b.Comprobación de contraseña falla. | |
| 1.El Sistema informa del error. | |
| 2.El estudiante corrige la contraseña. | |
| **Reglas de negocio** | Contraseña:- El usuario que ingresa debe pertenecer al dominio facultad.espol.edu.ec . |